

- *șezători literare* – o formă de socializare, de promovare a folclorului etc.;
- *ateliere de creație* – o modalitate de a scăpa de plictiseală și oboseală prin activități creative și plăcute, acumulând energie pozitivă, făcând un schimb de experiență, împărtășind idei etc.;
- *rezolvarea de rebusuri și integrale* – un mijloc eficient împotriva stresului și gândirii negative;
- *activități recreative* (excursii în alte biblioteci, la muzeu, în parc) – o modalitate excelentă de a-și petrece timpul liber.

Acestea sunt doar câteva idei de activități, care îi vor ajuta persoanele de vârstă a treia să se simtă mai bine atât fizic, cât și mental.

Astfel, activitatea Clubului seniorilor la Biblioteca „Liviu Rebreanu” din Chișinău este una importantă pentru a oferi vârstnicilor un anturaj plăcut pentru comunicare și informare, pentru creație și relaxare. Dincolo de faptul că au activat în diferite domenii, utilizatorii serviciului s-au unit sub această „coroană” a activităților de la bibliotecă, unde simt din nou ritmurile tinereții și pulsul vieții.

Sperăm ca acest club să ia amploare, bucurându-ne de seninul clipelor acordate unul altuia, pentru a ne simți vitalitatea și utilitatea momentelor pe care le trăim. E doar începutul. Urmează încă multe activități interesante pe care le vom face împreună!

CZU: [061.237:004]:027.52(478-25)=135.1

## POVESTEA „OVIDIENII CODE KIDS”: PASIUNE, CREATIVITATE ȘI INOVAȚIE ÎN PROGRAMARE

*Victoria CEBANU,  
șef serviciu, Biblioteca „Ovidius”*

Proiectul CODE Kids – „Copiii fac coding în bibliotecile publice” a fost lansat în anul 2017, la Bistrița-Năsăud (România), cu scopul de a crea o mișcare dedicată dezvoltării competențelor digitale în rândul copiilor, tinerilor și bibliotecarilor din mediul rural și mic urban. Programul îi încurajează pe aceștia să se implice activ în comunitățile lor prin abordarea problemelor locale și realizarea de proiecte digitale creative. Din 2021, proiectul a intrat într-o nouă etapă, extinzându-se prin organizarea primelor

cluburi de programare pentru copii în bibliotecile publice. Sub sloganul „Programează viitorul comunității tale”, CODE Kids și-a propus să ajungă în cât mai multe comunități rurale și urbane mici din România, iar din 2023 programul s-a extins și în Republica Moldova.

Prin ateliere interactive și activități de formare, copiii cu vârste între 10 și 14 ani au descoperit oportunități de învățare în domeniul tehnologiei și au fost încurajați să ia în considerare o carieră în acest domeniu. Fundația Progress, inițiatorul programului, a adoptat o abordare de tip „action learning”, pentru a sprijini copiii din comunități izolate să dobândească competențe digitale esențiale într-o lume tot mai tehnologizată. În Republica Moldova, proiectul a fost implementat în mai multe biblioteci și centre educaționale, inclusiv Biblioteca Națională pentru Copii „Ion Creangă” din Chișinău și Biblioteca Municipală „B.P. Hasdeu”, cu filialele „Ovidius” și „Târgu Mureș”.

Biblioteca „Ovidius” a răspuns cu entuziasm invitației Fundației Progress, deschizând clubul „Ovidienii CODE Kids”. Cu 12 membri înscriși, acest club și-a propus să familiarizeze copiii cu noțiunile de bază ale programării și să le dezvolte gândirea logică și abilitățile de rezolvare a problemelor. Această inițiativă reprezintă un pas important în modernizarea educației nonformale și sprijină viitorul digital al comunității. Printre participanți s-au numărat Anisia Ciobotaru, Sofia Ciobotaru, Sara Ciobotaru, Egor Cebanu, Ana Moraru, Serghei Crani, Arina Crețu, Sofia Petru, Taisia Petrov, Bogdan Gurev, Carolina Vatavu și Evelina Medvedi, toți recrutați din rândurile utilizatorilor bibliotecii.

Programul, implementat în perioada ianuarie 2023 – decembrie 2024, a avut ca scop formarea copiilor și adolescenților în programare într-un mediu accesibil și interactiv. La Biblioteca „Ovidius”, acest proiect, dezvoltat în parteneriat cu Fundația Progress, a oferit un spațiu ideal pentru educația digitală. Activitățile desfășurate au inclus sesiuni de învățare și cursuri practice, unde copiii au dobândit abilități de bază în programare. Pe parcurs, aceștia au învățat să creeze jocuri, site-uri web simple și aplicații, dezvoltându-și gândirea logică și abilitățile de rezolvare a problemelor. Resursele furnizate de parteneri, precum tutorialele online și materialele didactice, au completat procesul de învățare și au oferit ocazia de aprofundare în domeniul tehnologic.



În calitate de organizator în Republica Moldova, Biblioteca Națională pentru Copii „Ion Creangă” a susținut proiectul prin evenimente speciale, sesiuni de formare și activități interactive, încurajând munca în echipă și aplicarea cunoștințelor acumulate. Un moment important al proiectului a fost organizarea primei ediții a Târgului Regional de Știință CODE Kids, pe 30 octombrie 2024. Evenimentul, desfășurat în parteneriat cu Asociația Bibliotecarilor din Republica Moldova, Fundația Progress și Ministerul Culturii al Republicii Moldova, a avut drept scop stimularea interesului pentru știință, tehnologie, inginerie, artă și matematică (STEAM) în rândul copiilor cu vârste între 10 și 14 ani. Membrii Clubului „Ovidienii CODE Kids” de la Biblioteca „Ovidius” au prezentat proiectele lor inovatoare – PICTA și DOG GPS – și au participat la diverse activități educative, inclusiv ateliere oferite de reprezentanții Universității Tehnice a Moldovei. Evenimentul le-a permis participanților să-și împărtășească experiențele, să facă schimb de idei și să descopere noi perspective în domeniul programării și tehnologiei.

Pasiunea, perseverența, dedicarea au fost elementele-cheie care au contribuit la succesul proiectelor prezentate de membrii Clubului „Ovidienii CODE Kids”. Proiectul PICTA (Pantofi Inteligenți cu Control al Temperaturii Automate) a impresionat

prin utilitatea sa practică și aplicabilitatea tehnologică. Prin utilizarea tehnologiei Arduino, a senzorilor și a ventilatoarelor, tinerii au reușit să creeze o soluție inovatoare destinată sportivilor și persoanelor active, care au nevoie de un confort termic optim în orice condiții. Proiectul DOG GPS, pe de altă parte, s-a remarcat prin impactul social semnificativ. Acesta propune o soluție tehnologică pentru o problemă reală și urgentă din comunitate – gestionarea câinilor vagabonzi. Sistemul oferă posibilitatea monitorizării acestora în timp real, crescând astfel siguranța cetățenilor și prevenind situațiile periculoase.

Succesul obținut de Anisia Ciobotaru și Evelina Medvedi – locul I pentru PICTA și mențiunea pentru DOG GPS – reflectă nu doar competențele tehnice dobândite, ci și capacitatea lor de a identifica probleme reale și de a propune soluții inovatoare și viabile. Participarea activă în Programul CODE Kids, susținut de Fundația Progress, le-a oferit oportunitatea de a-și dezvolta gândirea critică, creativitatea și abilitățile de colaborare. Valeriu Cuțebov, programator voluntar și mentor al clubului, a avut un rol esențial în ghidarea tinerelor și în transformarea ideilor lor în proiecte funcționale. Colaborarea sa cu participantele a fost exemplară, contribuind la dezvoltarea spiritului de echipă și la succesul final. Aceste realizări demonstrează importanța educației digitale și a programelor STEAM în formarea tinerilor ca inovatori și lideri ai comunității. Proiectele Clubului „Ovidienii CODE Kids” sunt dovada că, prin muncă, perseverență și sprijin adecvat, tinerii pot avea un impact semnificativ asupra comunităților din care fac parte, construind un viitor mai sigur, sustenabil și tehnologizat.

Munca participantelor noastre a fost apreciată la cel mai înalt nivel de către reprezentanții juriului din Republica Moldova și România (dr. Camelia Crișan, director executiv al Fundației Progress, România; Grigore Tofan, profesor la Centrul de Excelență în Energetică și Electronică; Tudor Lapp, manager inovații educaționale la CNIDE „Clasa Viitorului”; Elena Oțel, alumni al Programului CODE Kids, membră a Clubului de la BC Cuhnești, Glodeni).

Rezultatele remarcabile obținute ale participanților inspiră și pe alți tineri să-și urmeze pasiunile în domeniul tehnologiei și să înțeleagă cât de important este să-ți dezvolți abilități în programare.

Feedbackul participanților ne onorează și ne motivează să mergem mai departe cu și mai mult entuziasm.

*Anisia CIOBOTARU,  
membră a Clubului „Ovidienii CODE Kids”*

„După trei luni de muncă intensă, participarea la acest eveniment a fost o adevărată recompensă. Am fost încântată când a sosit momentul să prezentăm proiectele DOG GPS și PICTA, iar toți cei prezenți așteptau cu nerăbdare să descopere ideile noastre. Atmosfera a fost extrem de prietenoasă, iar juriul s-a dovedit a fi deschis și receptiv. Pe lângă feedback-ul pozitiv, am primit sugestii valoroase atât din partea juraților, cât și a celorlalți participanți, ceea ce ne-a inspirat să ne rafinăm ideile. La începutul zilei, când am pășit în Biblioteca Națională pentru Copii «Ion Creangă», la ora 8:00, eram plini de emoții. La final, am ieșit din competiție nu doar învingători, ci și cu o experiență de neuitat. Totuși, această zi nu a fost specială doar datorită titlurilor obținute, ci mai ales datorită oportunităților pe care ni le-a oferit: șansa de a participa, de a interacționa cu pasionați de programare, de a ne împărtăși ideile și, cel mai important, de a continua călătoria noastră în programul Code Kids.”

*Evelina MEDVEDI,  
membră a Clubului „Ovidienii CODE Kids”*

„Participarea la Târgul Regional de Știință CODE Kids a fost, cu adevărat, o experiență de învățare, care mi-a demonstrat, încă o dată, cât de mult poate aduce tehnologia în viața noastră cotidiană. Am învățat nu doar să-mi dezvolt abilitățile tehnice, dar și să mă exprim, și să colaborez cu ceilalți. De asemenea, am înțeles importanța mentoratului și a sprijinului celor care cred în tine. Mulțumesc tuturor celor care au fost alături de mine pe parcursul acestui proiect și care au contribuit la succesul nostru.”

*Valeriu CUȚEBOV,  
programator, voluntar*

„Ca mentor al acestui grup de tineri talentați, a fost o adevărată plăcere să îi ghidez în realizarea proiectelor lor și să le ofer feedback pentru a-și îmbunătăți abilitățile. Am urmărit cu admirație cum au evoluat, cum au învățat și cum au depășit provocările cu determinare. Sunt extrem de mândru de realizările lor și aștept cu nerăbdare să văd ce vor crea în viitor, având convingerea că vor aduce inovații importante în domeniul tehnologic. Târgul Regional de Știință CODE Kids a fost mai mult decât o competiție – a fost o oportunitate extraordinară de a construi o comunitate de tineri pasionați de tehnologie, de a facilita schimbul de idei și de a sprijini viitorii lideri din IT. Echipele de la Clubul «Ovidienii CODE Kids»

și-au demonstrat din nou talentul și dedicarea, impresionând prin proiectele lor creative și inovatoare. Participarea la Târgul Național de Știință CODE Kids a fost o experiență unică pentru acești tineri, oferindu-le ocazia de a-și prezenta ideile în fața unui public larg și de a interacționa cu alți pasionați de tehnologie din întreaga regiune. Proiectele, precum PICTA și DOG GPS, au captat atenția juriului și au fost apreciate pentru impactul lor potențial asupra comunității. Evenimentul a fost, de asemenea, o platformă de învățare continuă, unde tinerii au avut șansa de a face schimb de idei, de a învăța unii de la alții și de a-și perfecționa abilitățile de coding; a reprezentat un pas important în dezvoltarea lor profesională și personală, subliniind importanța educației digitale și a colaborării între tineri din diferite colțuri ale lumii.”

Aventura noastră a continuat cu participarea la Târgul Național de Știință CODE Kids de la București (24 noiembrie 2024), eveniment care a reunit pasionați de tehnologie din întreaga regiune și a demonstrat cât de mult poate influența educația digitală viitorul tinerelor talente. Această experiență a fost doar un început pentru mulți dintre acești tineri, care sunt pregătiți să continue să învețe, să creeze și să inoveze. Evenimentul, găzduit de Universitatea de Știință și Tehnologie Politehnică București, Facultatea de Automatică și Calculatoare, a adus în prim-plan tinerii talentați și proiectele lor tech remarcabile. Ovidienele s-au confruntat într-o competiție interesantă cu alți coderi, reprezentanți ai 20 de cluburi din Republica Moldova și România, evidențiind cele mai creative și utile soluții tehnologice pentru problemele cotidiene. Și de data aceasta, reprezentantele noastre au fascinat publicul, obținând un succes remarcabil și câștigând Locul I la secțiunea Best Pitch. Această realizare este un rezultat al perseverenței, muncii în echipă și dedicării lor, care a fost recompensată cu aprecieri din partea celor mai importanți mentori și profesioniști din domeniul IT: Carmen Sebe, managing partner și președinte al boardului Seedblink, a înmănat premiul, subliniind succesul lor și importanța educației digitale pentru viitorul tinerelor talente. Acest succes nu doar că a marcat o victorie în cadrul competiției, dar a fost și o oportunitate de a demonstra abilitățile și cunoștințele tehnice dobândite de acești copii remarcabili. Participarea la Târgul Național de Știință CODE Kids 2024 a fost o experiență valoroasă, consolidându-le încrederea în propriile lor capacități și motivându-i să-și continue călătoria în domeniul tehnologiei. Clubul „Ovidienii CODE Kids” a reușit astfel să-și reafirme rolul

esențial în dezvoltarea educației digitale în Republica Moldova, promovând nu doar cunoștințele tehnice, ci și valori precum colaborarea, creativitatea și gândirea logică.

Târgul a fost o dovadă a succesului inițiativelor educaționale care sprijină copiii să devină programatori și dezvoltatori, încurajându-i să gândească logic, să rezolve probleme și să colaboreze eficient în echipă. Partenerii care au contribuit la organizarea acestui eveniment au fost esențiali în susținerea acestui proiect educațional: Biblioteca Municipală „B.P. Hasdeu”, Biblioteca Națională pentru Copii „Ion Creangă”, Fundația Progress și Universitatea Națională de Știință și Tehnologie Politehnică București, Facultatea de Automatică și Calculatoare. Fără sprijinul acestora și al părinților, succesul copiilor în acest proiect nu ar fi fost posibil. Târgul Național de Știință Code Kids 2024 a fost o veritabilă sărbătoare a creativității și inovației, iar succesul său subliniază importanța continuării educației digitale și a încurajării tinerelor talente să continue să-și valorifice potențialul în domeniul tehnologic. Această experiență va rămâne o sursă de inspirație și un exemplu de succes pentru viitoarele proiecte educaționale.

Suntem onorați să facem parte din acest proiect, deoarece, ca bibliotecari, credem cu tărie în dezvoltarea armonioasă a copiilor. Suntem convinși că putem contribui la formarea viitorilor specialiști (ingineri, IT-iști), pregătindu-i nu doar pentru o carieră, ci și pentru viață, pentru a deveni membri activi și implicați ai comunității. De aceea, în cadrul Clubului nostru, atelierelor nu sunt doar despre acumularea de cunoștințe, ci și despre crearea unei atmosfere plăcute, unde joaca, bucuria de a învăța și starea de bine sunt la fel de importante ca informațiile predate. Târgul Regional de Știință a fost o experiență minunată, care a demonstrat încă o dată cât de valoroasă este această inițiativă pentru dezvoltarea copiilor.