

Basarabeni și bustul lui Carl Schmidt. Au avut loc excursii la Muzeul Național de Literatură „Mihail Kogălniceanu”, Muzeul Național de Etnografie și Istorie Naturală, Muzeul Orașului Chișinău „Turnul de apă”. Parcurile urbei (Catedralei, Valea Morilor, Ștefan cel Mare și Sfânt) au oferit participanților un amalgam de cunoștințe despre flora, fauna și arhitectura orașului. O experiență deosebită au fost și city-questurile care au oferit participanților posibilitatea să identifice locații în parcurile din apropierea bibliotecii. Cele patru city-questuri au inclus activități intrigante și distractive.

„Provocarea verii” (2021) la BC a fost una productivă, plină de evenimente, s-a desfășurat cu multă dedicare, implicare și satisfacție din partea fiecărui participant.

Primul meu articol, publicat în revista „BiblioPolis” (nr. 3, 2019), despre descoperirea Chișinăului în cadrul primei ediții a Programului „Provocarea verii”, s-a finalizat cu speranța că în anii care vor urma Secția „Memoria Chișinăului” și filialele BM „vor putea oferi un spectru de activități mai variate și inedite la subiectul Chișinău”. După doi ani, această speranță a fost pe deplin confirmată și chiar depășită de experiența din acest an. „Provocarea verii” (2021) a reușit și de această dată să-și îndeplinească misiunea de a-i provoca pe chișinăuieni la lectură și explorare.

CUNOAȘTEM CHIȘINĂUL PRIN ACTIVITĂȚI LUDICE

*Marina MÎNDRU,
Secția „Memoria Chișinăului”*

Biblioteca, ca entitate, e un mediu ludic prin definiție – începând de la colecție care e un amalgam de lucruri de aflat și de descoperit.

Lidia KULIKOVSKI

Anual sunt inventate forme, metode și procedee noi pentru a motiva tinerii să învețe sau să exploreze ceva nou. Și trebuie să afirmăm că nu este deloc ușor în zilele noastre să motivăm copiii. Acest rol ne-a fost încredințat nouă, Secției „Memoria Chișinăului”. Am avut sarcina să „camuflăm” informațiile acumulate despre Chișinău în activități ludice.

Jocul informativ „Monumentele Chișinăului. 10+ curiozități”.

Din 2018 și până în prezent, Secția „Memoria Chișinăului” a contribuit la dezvoltarea și implementarea materialelor ludice pentru bibliotecarii filialelor Bibliotecii Municipale „B.P. Hasdeu”. În cadrul Programului „Provocarea verii”, au fost elaborate multiple activități ludice care au fost pregătite minuțios pe diverse teme: personalități chișinăuene, monumente, străzi, parcuri, etc.

Ținând cont de situația pandemică, au fost elaborate materiale nu doar pentru activitățile off-line, ci și pentru cele on-line.

Startul celei de-a III-a ediție a Programului estival „Provocarea verii”, cu genericul „Citește și descoperă Chișinăul!” a fost dat de Biblioteca Municipală „B.P. Hasdeu”, în scuarul „Mihai Eminescu”, la data de 5 iunie. Activitățile ludice realizate de Secția „Memoria Chișinăului” au putut fi testate chiar din prima zi de micuții chișinăueni, care au fost, desigur, „remunerați” pentru eforturile depuse prin premii dulci. În zilele ce au urmat, Secția „Memoria Chișinăului” a pus la dispoziția filialelor toate materialele ludice, un total de aproximativ 50 de puzzle-uri, prezentări PTX, video-uri, teste, materiale promoționale și resurse tematice de pe blogul Chișinău, orașul meu.

Prin urmare, oferim câte o succintă descriere a celor mai utilizate și valorificate activități ludice ce au contribuit atât la diversitatea activităților în biblioteci, cât și la augmentarea numărului de utilizatori noi (560).

„Chișinău – carte de vizită”

În format Power Point, această activitate ludică este destinată atât copiilor, cât și maturilor, pentru a cunoaște și a descoperi



Chișinăul din toate punctele de vedere: de la simbolurile mun. Chișinău, imnul orașului, amplasarea geografică și distanțele dintre Chișinău și orașele lumii, Chișinăul în limbile europene, statistica numărului populației orașului, suprafața în raport cu orașele europene, orașele înfrățite, până la instituțiile culturale din Chișinău.

„Chișinăul la un secol distanță”

Conține ilustrații retro și din prezent ale edificiilor, monumentelor, transportului din Chișinău: Catedrala Metropolitană și Catedrala, monumentul lui Ștefan cel Mare și Sfânt, Primăria, Piața Marii Adunări Naționale, Sala cu Orgă, sediul Academiei de Muzică, Teatru și Arte Plastice, Hotelul Suisse, Bulevardul Ștefan cel Mare și Sfânt, Gara Feroviară, tramvai și troleibuze. Copiii au șansa de a descoperi atât Chișinăul istoric, cât și pe cel din prezent.

„Chișinău. Arcul de Triumf”

Începând cu istoria proiectării și cu finisarea Arcului de Triumf în 1840, acesta rămâne a fi simbolul orașului Chișinău. Prin intermediul acestui joc informativ, micii chișinăuieni, au cunoscut istoria Arcului de Triumf și arhitectorul acestuia, curiozități, având ocazia să vizualizeze și alte orașe din întreaga lume ce sunt decorate cu arcuri.

„Monumentele Chișinăului. 10+ curiozități”

Chișinăul ar putea fi un subiect, despre care am putea discuta neconținut. Acest joc informativ, realizat în două limbi (română și rusa), dezvăluie copiilor cele mai surprinzătoare fapte despre monumentele de atracție ale orașului, printre care: monumentul lui Ștefan cel Mare și Sfânt, monumentul lui Mihai Eminescu, bustul lui Aleksandr Pușkin, sculptura lui Guguță, sculptura Micului Prinț, monumentul lui Serghei Lazo, monumentul Lupa Capitolină (Lupoaica), monumentul lui Kotovski, Aleea Clasicilor, monumentul lui A. Mickiewicz.

„ABChișinău”

Una dintre cele mai populare activități create individual la cererea filialelor pentru micii chișinăuieni este ABChișinău (A-Z), care a fost și unul din cele mai aplicate jocuri în cadrul filialelor. În timp ce majoritatea jocurilor sunt mai complexe, destinate copiilor



Secvență din „licitație de jocuri” organizată de Secția „Memoria Chișinăului”.
În imagine: Andrei Verebcean.

de 10-14 ani, acesta este perfect pentru copiii de 5-8 ani. Prin intermediul activității, copiii numesc parcuri, monumente, edificii ce încep cu literele din alfabet.

Spre sfârșitul programului, a fost improvizat un târg al revistelor, la care filialele și secțiile BM nu au ezitat să participe. Secția „Memoria Chișinăului” a inițiat, de asemenea, o „licitație de jocuri”, obiectivul căreia era, de fapt, să primim un feedback din partea filialelor, care au evaluat cele mai populare jocuri, în funcție de complexitatea și utilizarea acestora. Astfel, fiecare participant a primit o sumă de „biblio-lei”, numărul cărora corespundea cu denumirile unor opere cunoscute: 1 (un) biblio-leu = *Un veac de singurătate* de Gabriel García Márquez; 2 (doi) biblio-lei = *Doi ochi albaștri* de Thomas Hardy; 5 (cinci) biblio-lei = *Cinci ani la Auschwitz* de Wiesław Kielar; 10 (zece) biblio-lei = *10 negri mititei* de Agatha Christie; 100 (o sută) biblio-lei = *Cei 100* de Kass Morgan; 451 biblio-lei = *Fahrenheit 451* de Ray Bradbury etc.

Totalizând, am fost surprinși să vedem că colegii noștri au apreciat munca noastră la cel mai înalt nivel. Munca echipei a fost, de asemenea, remunerată prin alte feedback-uri din partea filialelor:

- Filiala „Ovidius”: „De un real folos în realizarea activităților au fost prezentările PPT și quiz-urile primite de la Secția „Memoria Chișinăului” („Ghici edificiul după fragment!”, „Chișinăul – carte de vizită!”);
- Filiala „Lesea Ukrainka”: „Din programul elaborat și oferit de Secția „Memoria Chișinăului” noi am întrebuițat un șir de informații relevante despre Chișinău, care au dus la cunoașterea mai amănunțită a orașului”;
- Filiala „Miron Costin”: „Mulțumiri speciale Secției „Memoria Chișinăului” care a pregătit materiale excelente despre Chișinău și care ne-a ajutat în organizarea activităților consacrate aniversării orașului”;

- Filiala „Transilvania”: „Aducem mulțumiri Secției „Memoria Chișinăului” pentru aportul/suportul considerabil adus pentru realizarea mai eficientă a desfășurării activităților din cadrul Programului estival de lectură „Provocarea verii”.

Am încheiat Programul „Provocarea verii” cu realizarea obiectivului principal al Bibliotecii Municipale „B.P. Hasdeu”, acela de promovare și cercetare a patrimoniului local al orașului Chișinău, dar și cu noi idei de a atrage utilizatorul în comunitatea bibliotecii.

ORAȘUL CARE INSPIRĂ

*Cristina DICUSAR,
bibliograf, Secția „Memoria Chișinăului”*

În cadrul Programului estival „Provocarea verii” (2021), desfășurat cu genericul „Citește și descoperă Chișinăul!” și consacrat celor 585 de ani de la prima atestare documentară a orașului, bibliotecarii și-au încercat imaginația și curajul, organizând evenimente creative, provocându-i pe copii să deseneze, să scrie, să danseze, să gătească, să fie povestași, sculptori, detectivi – pe scurt, să devină cititori activi ai bibliotecii.

În cadrul „Provocării verii” din acest an, a fost reluată tema Chișinăului (abordată pentru prima dată în 2019), iar copiii au încercat să cunoască și să exploreze capitala nu doar prin lectură, ci și prin artă.

Activitățile artistice desfășurate au avut loc în trei forme principale: ateliere (de desen, de scriere creativă, de gătit, de sculptură ș.a.), concursuri (literare, fotografice, de desen ș.a.) și spectacole (recitaluri, reprezentări scenice). De asemenea, au existat și activități organizate în format inedit, cum ar fi: *Escape Room* (la Biblioteca „Ovidius”), sesiuni foto (poze creative lângă monumentul lui Adam Mickiewicz), karaoke (Filiala „Adam Mickiewicz”).

Ateliere

Prioritate (numerică) a avut modelul atelierului de creație. Ateliere au fost organizate de mai toate filialele, fie având maeștri (scriitori, pictori ș.a.), invitați să le conducă, fie rolul de moderator ai atelierelor revenindu-le bibliotecarilor.

Au fost populare mai ales atelierile de desen, în care copiii au pictat, au desenat, au alcătuit colaje, au învățat tehnici de pictură